

DIRTY WORK

こそどろ鉱山

説明書

『こそどろ鉱山』へようこそ。

文明の皮を被った動物たちによる、富の略奪戦が始まります。ここでは腕力ではなく、富こそが地位を測る唯一の基準。ライバルを出し抜き、皆で集めた鉱石をベストなタイミングで奪い去るのです。

これは単なる争いではなく、裏切りと欺瞞に満ちた心理戦です。他者の富を奪い取るチャンスを虎視眈々と狙いましょう。

金で築かれたジャングルの王座に君臨するのは誰か？
文明は仮初めに過ぎず、実力こそが真理です。

内容物

キャラクターカード 8枚



アクションカード 32枚 (8組)



労働



盗み



防衛



特殊

キャラクターごとに
4種類が1枚ずつ
(上級ルールで使用)

鉱石トークン



1個ぶん
35個



5個ぶん
20個



10個ぶん
10個

ルールブック 1部



ゲームの目的


獲得した鉱石の数が、最も早く「プレイ人数×4」個に達したプレイヤーが勝利します。


同時に複数人が達成した場合は、獲得数が最も多いプレイヤーが1人だけに定まるまで、ゲームを続行します。


プレイ人数	3	4	5	6	7	8
目標鉱石数	12	16	20	24	28	32

ゲームの準備

各プレイヤーはキャラクターカードを1枚と、それに対応するアクションカードを1組(特殊以外の3枚)受け取ります。

 **労働カード**(つるはし)

 **盗みカード**(ふくろ)

 **防衛カード**(たいまつ)

各プレイヤーは初期資源として、自分のトロッコに鉱石を2個受け取ります。

残りの鉱石を手の届く場所に置き、サプライとします。

ゲーム準備例:



鉱石は基本の白色を1個として、黄色は5個ぶん、赤色は10個ぶんです。
いつでも自由に両替が可能です。



アクションカードの背面デザインは、キャラクターごとに異なります。

ゲームの進行

- ゲームは勝者が1人に決まるまで、「シーズン」を繰り返すことで進行します。各シーズンは終了条件が満たされるまで、「ラウンド」を繰り返すことで進行します。
- ラウンドごとに、各プレイヤーは手札からアクションカードを1枚選び、裏向きで自分の手元に出します。
- この際、出すカードについて自由に議論や説得を行うことができ、嘘をついてもかまいません。ただし、カードの表側は他プレイヤーに見せないようにしてください。
- 全員がカードを出し終わったら、同時に表向きにします。その後、自分が出したカードのアクションを行います。公開されたカードの組み合わせによって処理が変わります。

アクションの概要

ラウンドに残る



-労働-

離脱



-盗み-

離脱



-防衛-

盗み
←

没収
←


アクション説明



-労働-

「団結は力なり、退屈な労働は大衆の利益のために」

鉱石を1個報酬プールに追加します。
常に最初に解決されます。また、離脱せずにラウンドに残れる唯一のアクションです。

「労働」を出したプレイヤー1人につき、サプライから鉱石を1個報酬プールに追加します。

- ラウンド終了時、複数人が離脱せずに残っている場合:
プールの鉱石はそのままにして、「労働」を出したプレイヤーのみで次のラウンドを行います。
- ラウンド終了時、離脱せずに残っているのが1人だけの場合:
そのプレイヤーは直ちに報酬プールのすべての鉱石を獲得し、**現在のシーズンは終了します。**

[例1]

ゲイリー



ビリー



オウリピア



報酬プール




複数人が離脱せずに残っている場合、報酬プールの鉱石はそのまま次ラウンドへ持ち越されます。



-盗み-

「報酬さえ十分なら、誰だって汚い仕事に手を染めるものさ」

報酬プールのすべての鉱石を奪います。
結果に関わらず、ラウンド終了時に現在のシーズンから離脱します。


- 同じラウンドに「**防衛**」を出したプレイヤーがいない場合：
「**盗み**」を出したプレイヤーは、報酬プールのすべての鉱石を獲得します。
「**盗み**」を複数のプレイヤーが行った場合は鉱石を均等に分配し、余りはプールに戻します。
そして、現在のシーズンが直ちに終了します。

[例2]

「盗み」が成功した場合、
シーズンは直ちに終了します。

ゲイリー ビリー オウリピア



- 同じラウンドに「**防衛**」を出したプレイヤーがいる場合：
「盗み」は失敗となります。失敗したプレイヤーは、自分のトロッコ内の全鉱石を「防衛」を出したプレイヤーに没収されます。
「**防衛**」を複数のプレイヤーが行った場合、没収した鉱石を均等に分配し、余りはプールに戻します。
その後、「盗み」または「防衛」を出したすべてのプレイヤーは、シーズンから離脱します。

[例3]

ゲイリー ビリー オウリピア



ビリーの「盗み」は失敗し、オウリピアは「防衛」を行います。その後、2人は現在のシーズンから離脱します。

ラウンド終了時、離脱せずに残っているのはゲイリーだけです。ゲイリーは直ちに報酬プールのすべての鉱石を受け取り、シーズンが終了します。

- ・(「防衛」されたことにより)「盗み」に失敗した際、トロッコに没収できる鉱石が1個もなければ、そのプレイヤーは**謹慎(きんしん)**状態となります。

謹慎状態になったら：

自分の「盗み」カードを、キャラクターカードの横に表向きで置いておきます。

謹慎中は、「労働」と「防衛」の2枚のみでゲームを行います。自分のトロッコの鉱石が3個以上になったら、「盗み」カードを手札に戻します。





- 謹慎状態 -



-防衛-

「問題は、誰かが盗むかどうかではない。いつ盗むかだ」

報酬プールを守り、泥棒の鉱石を没収する結果に関わらず、ラウンド終了時に現在のシーズンから離脱します。

- 同じラウンドに「盗み」を出したプレイヤーがいる場合：
「防衛」を行ったプレイヤーは、「盗み」を行った全プレイヤーのトロッコからすべての鉱石を没収します。
「防衛」を複数のプレイヤーが行った場合、没収した鉱石を均等に分配し、余りはプールに戻します。
その後、「盗み」または「防衛」を出したすべてのプレイヤーは、シーズンから離脱します。
- 同じラウンドに「盗み」を出したプレイヤーがいない場合：
「防衛」を出した各プレイヤーは、報酬プールから鉱石を1個受け取ります（プールの鉱石数が「防衛」を出した人数よりも少ない場合、その全員が鉱石を受け取れません）。
その後、「防衛」を出したすべてのプレイヤーは、シーズンから離脱します。

[例4]

オウリビアはアクションの処理後、直ちにシーズンから離脱します。

ゲリー

ビリー

オウリビア




報酬プール



ゲームの進行(まとめ)

各プレイヤーが手札からアクションカードを1枚選び、裏向きで出した後、全員同時に表向きにします。

・「**労働**」の解決:報酬プールに鉱石を追加します。

・「**盗み**」と「**防衛**」の解決:










盗み 	防衛 	結果
✓	✗	「 盗み 」を出したプレイヤーが報酬プールのすべての鉱石を受け取り、 現在のシーズンが直ちに終了します。
✗	✓	「 防衛 」を出した全プレイヤーは、報酬プールから鉱石を1個受け取ります。 その後、「 防衛 」を出したすべてのプレイヤーは、 現在のシーズンから離脱します。
✓	✓	「 防衛 」を出したプレイヤーは、「 盗み 」を出した全プレイヤーのトロッコからすべての鉱石を没収します。 その後、「 盗み 」か「 防衛 」を出したすべてのプレイヤーは、 現在のシーズンから離脱します。

ラウンド終了時の確認:

- ・**複数人**が離脱せずに残っている場合、それらのプレイヤーは次のラウンドへ進みます。報酬プールの鉱石はそのまま持ち越されま
す。
- ・**1人だけ**が離脱せずに残っている場合、そのプレイヤーは直ちに報酬プールのすべての鉱石を報酬として受け取り、**現在のシーズンが終了します。**

- 新しいシーズンが始まる際、前のラウンドから離脱していたプレイヤーも、全員ゲームに復帰します。
- ゲーム中のどの時点においても、プレイヤーが目標数の鉱石を集めた場合、ゲームは直ちに終了し、そのプレイヤーが勝者となります。

重要なルール・リマインド

- プレイヤーが持つすべての鉱石はトロッコ内にあるとみなされ、盗みや没収の対象となります。
- 常に「労働」が最優先で解決され、その後に「盗み」と「防衛」を同時に解決します。
- 「労働」を継続的に行うことで、報酬プールに鉱石が貯まり、着実に富を築くことができます。
- 「盗み」または「防衛」を選んだプレイヤーは、成否に関わらず、そのラウンド終了時にシーズンから離脱します。
- 「盗み」を選んだ際、同じラウンドで他のプレイヤーが「防衛」を選んでいたら、自分のすべての鉱石を失います。
- 「盗み」が成功した(防衛されなかった)場合、シーズンは直ちに終了します。
- 均等に分配できず余った鉱石は、次のラウンドのために報酬プールに置かれます。

上級ルール：特殊アクションカード

ゲームに慣れたら、キャラクターごとの特殊アクションカードを追加してみましょう。

- 特殊アクションカードのテキストが基本ルールと矛盾する場合、特殊アクションカードのテキストを優先します。
- 各特殊アクションカードはゲーム中に1回のみ使用可能です。使用後はゲームから除外してください。

解決のタイミングと順番

一般アクション扱い：

一部のカードは「労働」🪓や「盗み」💰として扱われ、同じように処理します（プールに鉱石を加える、プールの鉱石を盗む）。

特殊アクションの解決：

上記以外のカードは、一般アクション（「労働」🪓、「盗み」💰、「防衛」🔥）の処理を終えた後で解決されます。

数字の優先権：

同じラウンドで複数人が特殊アクションカードを出した場合、カードの数字が小さい順（1 → 8）に効果を解決します。

キャラクター特殊アクションカード

1



- 労働 -

報酬プールに
を1個加える。

今回「盗み」を出したすべてのプレイヤーから、を2個ずつ奪う。

2



- 労働 -

報酬プールに
を1個加える。

今回「労働」を出したすべてのプレイヤーから、を1個ずつ奪う。

3



- 労働 -

報酬プールに
を1個加える。

「労働」を出した全員(自分を含む)で、報酬プールのを均等に分配する(余りが出たら自分が取る)。

4



- 盗み -

報酬プールのを
すべて奪う。

他に「盗み」を出したプレイヤーがいれば、自分は「防衛」を出したプレイヤーにを没収されない。

5



盗み

報酬プールの●をすべて奪う。

この盗みが「防衛」に阻止された場合、●の半分(端数切り捨て)のみが没収され、もう半分は自分で保持する。

6



特殊

報酬プールにある●の半分(端数切り上げ)を得る。

7



特殊

「盗み」を出したプレイヤーがいなければ、「防衛」を出した全員からすべての●を没収し、シーズンから離脱する。

8



特殊

●の所持数が最も多いプレイヤー(自分は除く)のうち1人から●を3個奪い、シーズンから離脱する。



BOX &
BREW

クレジット

日本語版発行:
ゲームデザイン:
イラスト:
グラフィック:
DTP作業:
ルール校閲:

心火GAMES
Preeda Pitianusorn
Jirakit Soonthornlarpyod
Nipun Thunyatananunt
AFONG
ぬん (Be Catchy Games)

[発売元]

株式会社Distant Nova Japan
101-0021 東京都千代田区外神田6-16-5 202MHA内

欠品・破損品はこちらからお問い合わせください:
info@synkagames.jp

